

# TREMPLIN JEUNES

DU SIVOM VAL DE BANQUIÈRE

Pôle Animation du Territoire  
Service Jeunesse



« LA JEUNESSE  
A TOUJOURS FOI  
EN CE QUI EST  
NOUVEAU »



# CONTACTS

SE RAPPROCHER DES DIRECTEURS DES MDJ DE VOTRE COMMUNE AFIN  
D'OBTENIR LES INFORMATIONS NÉCESSAIRES POUR L'INSCRIPTION À CE DISPOSITIF.

## ASPREMONT

PIERRE PARNET : 06.34.56.79.78

MDJ.ASPREMONT@SVDB.FR

## CASTAGNIERS

MARGAUX PICCOLO : 06.14.27.01.36

MDJ.CASTAGNIERS@SVDB.FR

## COLOMARS

CLEMENT PROST : 06.11.78.16.85

MDJ.COLOMARS@SVDB.FR

## DRAP

AFOUF MALEK : 06.27.05.03.09

MDJ.DRAP@SVDB.FR

## FALICON

ALEXIS MURRIS : 06.32.62.07.58

MDJ.FALICON@SVDB.FR

## LEVENS

AUDREY ARNEODO : 07.81.20.99.91

MDJ.LEVENS@SVDB.FR

## SAINT-ANDRÉ DE LA ROCHE

ISMAËL SYLLA : 06.28.70.46.20

MDJ.STANDRE@SVDB.FR

## SAINT-BLAISE

JÉRÔME MAGNAN : 06.11.44.72.44

MDJ.STBLAISE@SVDB.FR

## SAINT-MARTIN-DU-VAR

06.26.46.37.94

MDJ.STMARTIN@SVDB.FR



**TU AS ENTRE  
16 ET 17 ANS ?**



**TU AS ENVIE DE TE  
FORMER AUX MÉTIERS  
DE L'ANIMATION ?**



**REJOINS LE DISPOSITIF  
TREMPIN JEUNES DU  
SIVOM VDB !**



**RÉALISES TA 1ÈRE EXPERIENCE  
PROFESSIONELLE DANS UN  
CADRE RASSURANT**

**\*\*\***

**FORMATION ASSURÉE  
& GRATUITE  
RECONNUE MISSION D'INTÉRÊT  
GÉNÉRALE AU SNU**

# LES 3 ETAPES DU DISPOSITIF

## 1 DECOUVERTE DU METIER DE L'ANIMATION



UNE JOURNÉE PÉDAGOGIQUE  
ANIMÉE PAR DES RESPONSABLES  
ET ANIMATEURS DES SERVICES  
ENFANCE ET JEUNESSE DU SIVOM

# 2

## IMMERSION EN ACM

DÉCOUVERTE DU MÉTIER SUR LE TERRAIN,  
DANS UN ACCUEIL DE LOISIRS AVEC L'AIDE  
D'UN TUTEUR



## L'ENTREE EN BAF A

APRÈS AVOIR RÉALISÉ LES 2 PREMIÈRES ÉTAPES,  
SI LE MÉTIER TE PLAÎT RÉELLEMENT, TU PEUX  
T'INSCRIRE AU STAGE THÉORIQUE BAF A.

# 3

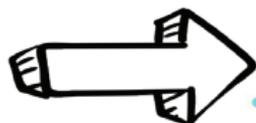
UN BILAN FINAL EST EFFECTUÉ AVEC LA  
STRUCTURE D'IMMERSION, LE SIVOM VDB ET  
TOI, AVANT TON ENTRÉE EN BAF A.

# TREMPIN JEUNES C'EST QUOI ?

DANS L'OPTIQUE DE LEUR PROPOSER LEUR TOUTE PREMIÈRE EXPÉRIENCE D'ANIMATION ET AINSI DE LES CONFRONTER AUX RÉALITÉS DU MÉTIER, LE SIVOM VAL DE BANQUIERE MET EN PLACE LE DISPOSITIF TREMPIN JEUNES.



L'OBJECTIF EST D'ENCOURAGER LES ADOLESCENTS DES STRUCTURES JEUNESSE À L'ENGAGEMENT VOLONTAIRE DANS LES ACCUEILS COLLECTIFS DE MINEURS.



## CRITÈRES D'INSCRIPTION

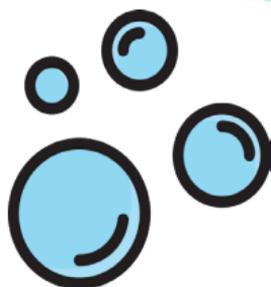
- ÊTRE ÂGÉ ENTRE 16 ET 17 ANS
- ÊTRE VOLONTAIRE & MOTIVÉ
- NE PAS ÊTRE DÉJÀ ENGAGÉ DANS UNE FORMATION D'ANIMATION

# LE SECTEUR DE L'ANIMATION

## QUELS DÉBOUCHÉS ?

TRAVAILLER DANS LE SECTEUR DE L'ANIMATION ET DE LA JEUNESSE PERMET D'EXERCER DANS DES UNIVERS VARIÉS :

- COLLECTIVITÉS,
- MILIEU ASSOCIATIF,
- SCOLAIRE,
- CULTUREL & SOCIOCULTUREL,
- PETITE ENFANCE.



L'ANIMATION VOLONTAIRE TE PERMET DE DÉVELOPPER TES COMPÉTENCES ET TE DONNER UNE PREMIÈRE EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE POUR L'OBTENTION DU BAF (BREVET D'APTITUDE AUX FONCTIONS D'ANIMATEUR EN ACCUEILS COLLECTIFS). AINSI QUE LA SENSIBILISATION ET LA DÉCOUVERTE DU PROJET HANDICAP DANS L'ENCADREMENT



SI TU FRÉQUENTES UNE MAISON DES JEUNES ET QUE LE MÉTIER D'ANIMATEUR T'INTERESSE, N'HÉSITE PAS À EN PARLER AU DIRECTEUR !



SI TU AS ENTRE 16 ET 17 ANS, IL T'AIDERA ET T'EXPLIQUERA COMMENT FAIRE POUR RENTRER EN FORMATION BAF.